



Havena-Checkliste

Als wir auf der Messe in Essen ein Faltblatt, auf dem alle DLH-Havena-Ergänzungen standen, reißenden Absatz fanden, fragten wir uns, warum wir die Liste nicht einmal im Helden veröffentlichten. Nun, hier ist sie. Sie ist unterteilt in lieferbare und nicht lieferbare Artikel, wobei immer nur die aktuellste Fassung berücksichtigt wurde. Havena-Ergänzungen sind erschienen im Letzten Helden (DLH), in der zweiten Auflage (Z), in den Havena-Ergänzungen (HE), in Extraheften (E) und in den Bänden Hehre Häuser (HH) und Licht und Schatten (LS).

Es besteht die Möglichkeit, daß vergriffene Artikel in kommenden Extrabänden überarbeitet erscheinen werden. Schreibt uns, welche ihr Euch wünscht!

1. Lieferbare Artikel

1.1. Ergänzungen

> Ältestenrat	DLH 25
> Celems Schätze der Vergangenheit	DLH 34
> Diebe der Gelben Seerose	DLH LS
> Die läuternden Ritter	DLH LS
> Fenia Bodiak, Perainegeweihte	DLH 35
> Fischverkäufer "Dhaarn Nhogren"	DLH LS
> Gasthaus "Zur lieblichen Göttin"	DLH LS
> Gasthaus "Walfisch"	DLH HH
> Geisterhafte Orte 1	DLH 24
> Geisterhafte Orte 2	DLH 29
> Handelshaus Tarsinion	DLH LS
> Handwerker	DLH 32
> Imo Wolter, Krämer	DLH HH
> Kjaal Norwen, der alte Sammler	DLH 33
> Kuriositätenhändler "Doto Runwalt"	DLH LS
> Kurtisanenzunft	DLH LS
> Maskenmuseum	DLH LS
> Nalleshof-Wache	DLH LS

> Orkendorf-Krähen	DLH LS
> Pension "Zur Seerose"	DLH 29
> Perainetempel	DLH HH
> Phextempel	DLH HH
> Rat der Kapitäne	DLH 26
> Religion und Glaube	DLH HH
> Saravhae, die dunkle Frau	DLH 32
> Schriftgelehrte "Waruna Tonstein"	DLH HH
> Schule der Heilenden Hand	DLH 24
> Siechenhaus	DLH HH
> Taverne "Alte Marschen"	DLH HH
> Taverne "Bier-Palast"	DLH 27
> Taverne "Krähennest"	DLH HH
> Tempelabgeordnete	DLH 27
> Traviatempel	DLH HH
> Unterstadtkarte	Extra
> Vertreter des Volkes	DLH 28
> Vogelhändler "Jhorgin Jhessak"	DLH 28
> Wahrsager "Shanor Scheil"	DLH LS
> "Wasserleiche"	DLH 24
> Zünfte	DLH 30
> Zunftrat	DLH 29

1.2. Abenteuer:

> Aus längst vergangenen Tagen	
- Die Schatztruhe	DLH 29
- Verschwunden	DLH 30
- Erlösung	DLH 31
> Die Tage des Heilung	DLH HH
> Dunkle Geschäfte	DLH 24
> Eine Frage der Liebe	DLH 34
> Gefangene Seelen	DLH LS
> Seelenbrüder	DLH 24

1.3. Umgebung:

> Duhnhus	DLH 30
> Morgels Ruh	DLH 31

2. Vergriffene Artikel

2.1. Ergänzungen:

> Außenhandel	DLH 8
> Bierbrauergilde	DLH 6/HE
> Bordell "Valeria Mardow"	DLH 7/HE
> Brauergasse	DLH HE
> Carllysias Kräuterladen	DLH 8
> Garethor Tor	DLH HE
> Garos Botendienste	DLH E3
> Geschäftshaus "Gerad Ongswin"	DLH HE
> Kampfschule "Valtoron"	DLH 16
> Kaufleute	DLH 9
> Maler "Pavendiek Pruntzel"	DLH 7/HE
> Marktplätze	DLH 10
> Mordras Haraktorm	DLH Z1
> Praiostempel	DLH 20
> Spukhaus	DLH E3
> Stadtparlament	DLH E3
> Stadtviertel	DLH 14
> Tätowierer	DLH HE
> Waffenhändler "Algir Dostros"	DLH Z5
> Wohnhaus "Finja Lososv"	DLH E3
> Wohnhaus "Tino Stersond"	DLH HE
> Wettbüro	DLH 11
> Zufallsbegegnungen	DLH E3

2.2. Abenteuer:

> Armenhilfe	DLH 13
> Auf den Spuren der Verschwörung	DLH 10
> Die Geweihte des Efferd (Solo)	DLH 5
> Haltet des Dieb	DLH HE
> Mord in Havena	DLH HE
> Neu in Havena	DLH E3
> Roßsterben	DLH HE
> Schatzsuche	DLH A3
> Schmuggelgut (Solo)	DLH Z5