

Es wird Zeit für die Balz. Zeit für die
"Feenbalz"



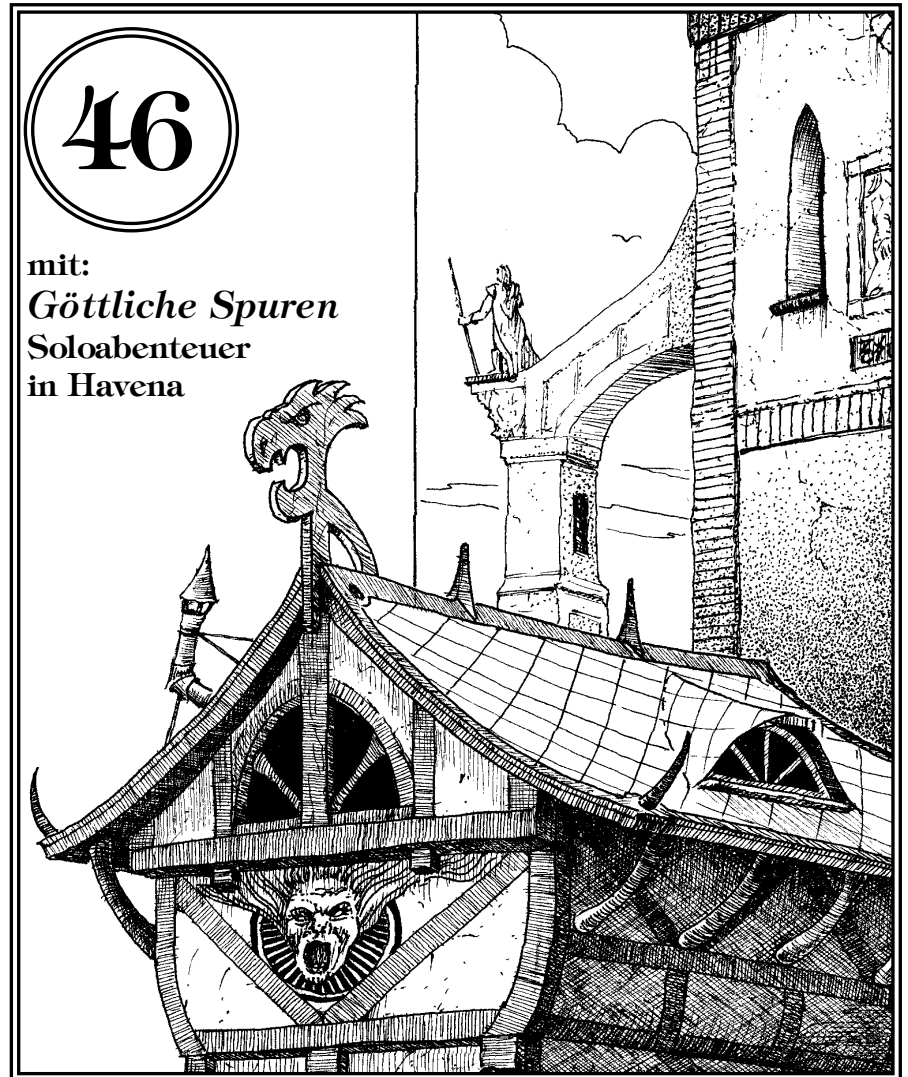
Das Kartenspiel im Drachenland-Verlag
Beim Händler des Vertrauens oder direkt beim Verlag
Drachenland-Verlag, Amselweg 12, 51503 Rösrath
www.drachenland-verlag.de



Magazin für Fantasy-Rollenspieler

46

mit:
Göttliche Spuren
Soloabenteuer
in Havena



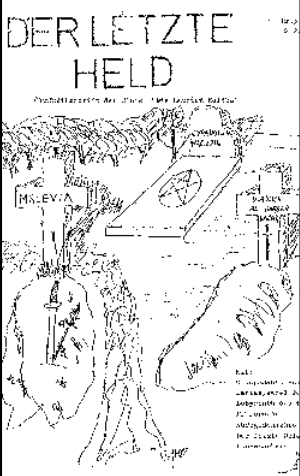
Oktober 2005 • 21. Jahrgang

2,00 Euro



Der Letzte Held - Frühe Jahre

Nr. 3 - Januar 1986



Inhalt:

Bund der Schwerter - Gruppenabenteuer

Fallen und Monster

Labyrinth des Todes - Brettspielregeln

Der Letzte Held - Charakterbeschreibung

Die Freunde des Volkes

DSA-Abenteuer des Jahres 1985

Armageddon - Das Kaiserreich Clanthon

Rollenspieler Brutal

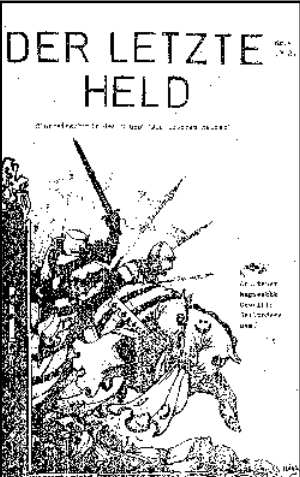
Drachenland - Fantasy Brettspiel Teil 3

Roman: Nador und die magische Axt

Preisrätsel

Auflage: 30 Exemplare, 36 Seiten, DM 2,-

Nr. 4 - März 1986



Inhalt:

Das Schwert - Gruppenabenteuer

Fallen und Monster

Tränke und Elixiere

Der Letzte Held - Charakterbeschreibung

Magieecke

Die Geweihten des Gottes ohne Namen

STARD 7 - Rollenspiel Made in Germany

Tabellen für die neuen Waffen

Gasthaus "Zur Lieblichen Rahja"

Auflage: 30 Exemplare, 36 Seiten, DM 2,-



Aus dem Archiv

Dieser Artikel stammt aus DLH 3 - allererste Auflage. Er erscheint hier in unbearbeiteter Form.

Die "Freunde des Volkes"

Die Partei der Freunde des Volkes vertritt weniger die Interessen des Volkes als vielmehr die Interessen der Adligen und Reichen im Bereich des Lieblichen Feldes. Das große Ziel ist, das Liebliche Feld zur Größe des Alten Reiches zu bringen und Vinsalt zur Kaiserstadt zu machen. Die Partei wurde im Jahr 752 nach dem "Frieden von Kuslik" von adligen Kriegern gebildet, die das "neue Reich" mit Waffengewalt zerstören wollten.

Im Jahr 898 war man endlich so stark, dass man den Aufstand wagen konnte. Doch in den Reihen war ein Verräter, der für einige Dukaten alles verriet. Bei einer Lagebesprechung eine Woche vor dem geplanten Aufstand wurde das Hauptquartier der "Volksfront von Aventurien" (so hieß die Partei der Freunde des Volkes bis zu eben diesem unglückseligen Jahr) von kaiserlichen Soldaten gestürmt. Nur wenige Männer des harten Kerns konnten entkommen, der Hauptteil fiel den Schwerthieben der Soldaten zum Opfer. Tausende von Mitläufern distanziierten sich von der Volksfront und wurden verschont, so dass die "Nacht der sterbenden Rache" vom kaisertreuen König des Lieblichen Feldes vertuscht wurde. Die drei gemäßigten Führer zogen von Kuslik nach Methumis, um dort die Organisation neu aufzubauen. Vorher aber besuchten sie kurz den Verräter, dessen Namen sie in Erfahrung gebracht hatten, und verließen ihn mit ein paar Souveniren: seine Ohren, seine Zunge, seine Nase und seine Augen (so ging man im alten Reich mit Verrätern um).

In Methumis wurde die VvA in die "Partei der Freunde des Volkes" umbenannt. Mit der Zeit wurde die Partei immer gemäßigter. Nach außen hin erschien man als so harmlos, dass die Mitglieder sich öffentlich treffen konnten. Obwohl man nach außen harmlos erschien, war man nach innen stark und gefestigt. Den Vorsitz führen fünf Männer, denen jeweils zwei Kommandanten mit je 20 Mann unterstehen. Um eine Katastrophe wie die Nacht der sterbenden Rache nicht zu wiederholen, versucht man den Umsturz jetzt auf politischem Weg. Viele mächtige und reiche Männer im Lieblichen Feld aber auch im Mittelreich sympathisieren mit der Partei. Vor allem ist die Familie auf Seiten der Volksfreunde, die neben Hals Clan in Gareth am mächtigsten ist.

Sollte die Familie Hals aussterben, würde diese Familie an die Macht kommen, so dass das kurzfristige Ziel die Vernichtung der Sippe von Hal ist. Die Verwirklichung dieses Ziels ist wichtiger als das eigene Leben, zumindest für einen wahren Volksfreund.

von Gerd Böder