

Chronik des Abenteuers

Heiliges Marindacheel

Ein Abenteuer in 13 Teilen

(ein Drachenland-Abenteuer)

Die Gruppe der Helden

Askaria Ad Rhana,

die elfische Paladine des einzig wahren und gerechten Gottes
erliegt den Einflüsterungen einer falschen Halbgöttin

Gilian 'Hasenherz',

der Dieb mit dem Pegasus
bewahrt die Elfe davor, als Echsenfutter zu enden

Radgrim Eisenfusz,

der zwergische Kriegsveteran,
möchte schrecklich gern Drachen erschlagen

Shaddar,

der Feuermagier aus den Wüstenländern
schummelt beim Zaubern und muss die Folgen tragen

Zachwech,

der junge Hobbit-Schamane
schläft beim Elefanten-Holen ein

