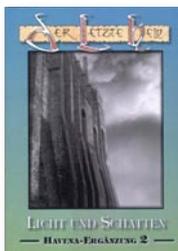


HILFE FÜR SPIELLEITER IN HAVENA

Havena Ergänzung 2 – Licht und Schatten



Quellenbände für das Rollenspiel „Das Schwarze Auge“, die nicht von Fanpro vertrieben werden, sind eine Seltenheit. Die Serie „Der Letzte Held“ im Drachenland-Verlag bietet jedoch eben solche Ergänzungsbände, die sich insbesondere mit der Stadt Havena beschäftigen. So natürlich auch die „Havena-Ergänzung 2 - Licht und Schatten“.

► Havena - die Hafenmetropole am Großen Fluss. Sie ist eine der bedeutendsten, interessantesten und auch sagenumwobensten Städte in Aventurien. Ein Großteil der Stadt liegt seit einem Erdbeben unter Wasser, die Ausübung von Magie ist unerwünscht und durch die günstige Lage der Stadt tummeln sich stets viele Händler in Havena. Es gibt also mehr als genug Gründe für Spielleiter, die Hafenmetropole als Handlungsort für ein Abenteuer zu wählen. An eben diese Spielleiter wendet sich die „Havena-Ergänzung 2“.

So sind im Quellenband rund ein Dutzend Gebäude und Orte in Havena beschrieben, die jederzeit in ein Abenteuer, welches in der Hafenstadt spielt, eingebaut werden können. Diese sind größtenteils auch relativ detailliert beschrieben, inklusive Grundriss der Gebäude, sowie einer Beschreibung von Personen, die sich häufig darin aufhalten. Zudem sind in der „Havena-Ergänzung 2“ insgesamt vier kurze Szenarien beschrieben, die entweder als kleiner Nebenplot in ein Abenteuer eingebettet werden können oder, etwas besser ausgearbeitet, durchaus auch als eigenständiges Kurzabenteuer spielbar sind.

Insbesondere die beschriebenen Gebäude sind mit Sicherheit nicht unbedingt notwen-

dig um beim Spielen in Havena Spaß zu haben.

Es ist aber dennoch schöner, kulturell interessierte Charaktere ins Maskenmuseum zu schicken und Helden, die von der Stadtwache aufgegriffen werden in die detailliert ausgearbeitete „Nalleshof-Wache“ zu verfrachten, als in eine schnell improvisierte Standard-Wachstation. Und so ist letztendlich die „Havena Ergänzung“ vermutlich nicht besonders notwendig, wenn gerade mal ein oder zwei Abenteuer in Havena gespielt werden. Wenn der Spielleiter jedoch vorhat, eine ganze Kampagne oder mehrere Abenteuer in Havena zu leiten, hilft ihm die „Havena Ergänzung“ mit Sicherheit dabei, die Stadt etwas lebendiger zu gestalten. {MHa} ✕

LICHT UND SCHATTEN

SERIE **DSA – HAVENA ERGÄNZUNG 2**
 VERLAG **DRACHENLAND**
 AUTOR **ANDREAS MICHAELIS**
 GENRE **ROLLENSPIEL QUELLENBAND**
 SPRACHE **DEUTSCH**
 FORMAT **A4 (SOFTCOVER)**
 UMFANG **124 SEITEN**

Kurzbeschreibung:

Die „Havena Ergänzung 2“ bietet dem Spielleiter einige neue Möglichkeiten für ein Abenteuer in Havena.



Linkbutton



Webseite zu
„Drachenland“